

АРХИТЕКТУРА ВКЛАДА

Профиль сотрудника

Таланты. Способ мышления. Вклад в бизнес.

ПЕРСОНАЛЬНЫЙ ПРОФИЛЬ

Азат
Омаров

Архитектор прикладных систем

СПОСОБ ВЛИЯТЬ НА РЕЗУЛЬТАТ

GEON34 · ВЕДУЩИЙ ДОМЕН И КЛЮЧЕВАЯ СВЯЗКА



Мышление: Аналитика + Размышление

GEON16 · ДЕМОНСТРАЦИОННАЯ МОДЕЛЬ

Q3 Организованность Выражена	M Мечтательность Тенденция	Q1 Тяга к переменам Тенденция	B Рассуждение Выше середины
---	---	--	--

ДЕМО: GEON16 смоделирован по запросу. Азат не проходил этот тест.

Идея должна выдержать реальность

Азат интересен там, где задача ещё не имеет готового решения. Аналитика и Размышление направляют к причинам, Идейность — к новым вариантам, Перфекционизм — к качеству выбранного хода. Для архитектора прикладных систем это гипотеза о сильном вкладе в построение связной модели: что должно работать вместе, на каких условиях и где система перестанет выдерживать требования.

— Собрать решение, в котором части объясняют друг друга.

01

Что его включает

- Сложный вопрос с несколькими путями
- Возможность проверить собственную идею
- Время на глубокую проработку

02

Что ему нужно от вас

- Будущий результат и обязательные рамки
- Доступ к фактам и владельцам ограничений
- Понятный рост экспертизы и условий

03

Что ослабляет интерес

- Внезапные переключения и срочность
- Готовое решение, которое нельзя обсудить
- Документы без влияния на работу

GEON16 · СМОДЕЛИРОВАНО ДЛЯ ДЕМО · ШКАЛА 1–10

Эмоциональный фон

Спокойствие ↔
напряжение

4,9

Средняя
зонаСоциальная
направленность

Интроверсия

3,7

Выраженный
полюс

Стиль реагирования

Эмоциональность
↔
уравновешенность

6,2

Средняя
зона

Позиция

Конформность ↔
независимость

5,6

Средняя
зона

В этой демо модели Азат сначала обдумывает вопрос, затем придаёт решению чёткую форму. Организованность помогает удерживать сложную работу, интерес к новому — пробовать иной подход. Ему ближе содержательный разбор, чем борьба за внимание аудитории. Полезный шаг — показать важную идею до того, как она полностью готова.

Придумать. Углубить. Проверить на прочность.

У Азата три близкие ведущие роли: Креативщик, Эксперт и Оценщик. Поэтому полезен полный цикл: выдвинуть вариант, разобраться в устройстве и проверить его ограничения. Команда получает больше, когда он подключается до выбора технологии и до фиксации архитектуры. Здесь его задача — сделать сильный вариант понятным для дальнейшей работы, а не только убедительным для автора.



СОЧЕТАНИЕ РОЛЕЙ

Креативщик

Эксперт · Оценщик

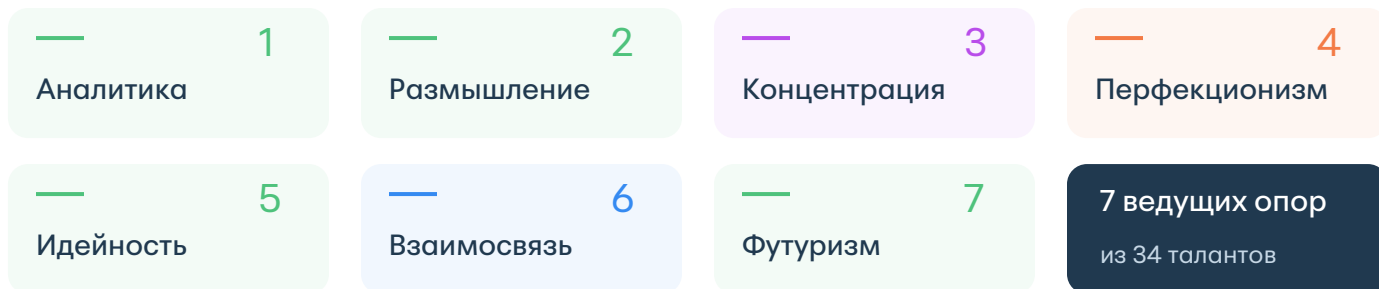
100 / 98 / 98

ПЕРЦЕНТИЛИ GEON

ПЕРЦЕНТИЛИ GEON

Креативщик	100	Достигатор	16
Оценщик	98	Командный игрок	12
Эксперт	98	Добытчик	4
Доводчик	91	Координатор	0
Реализатор	28		

Таланты, на которых держится этот вклад



— Решение понятно ему. Остальным нужен вход.

Азат способен долго держать взаимосвязанную модель в голове. Для команды её ценность появляется, когда видно, какие решения уже приняты, какие ещё открыты и от чего они зависят.

Вы увидите: Разработчики спрашивают о деталях, но не понимают, какие изменения нарушат общий замысел.

Что сделать: Передать вместе со схемой один типовой случай и одно исключение. Пусть команда объяснит, как решение поведёт себя в обоих.

Идеям — применение. Экспертизе — рост.

Азат прямо назвал три привлекательных условия: высокую зарплату, карьерный рост и возможность пробовать собственные идеи. В его профиле эти ожидания можно соединить через развитие экспертизы: более сложная задача, право на проверку своего решения и понятный следующий шаг в ответственности и оплате.

Пробовать собственные идеи

ЧТО ЕМУ ВАЖНО

Предлагать способ решения и видеть, как он работает за пределами схемы.

НА ЧТО ОПЕРЕТЬСЯ

Выделите реальный участок для прототипа: пользователь, данные и условие, при котором идею продолжают.

ЧТО ОБЕСЦЕНИВАЕТ ПРЕДЛОЖЕНИЕ

Собирать предложения, но не давать ни одному возможности дойти до применения.

Расти и зарабатывать через экспертизу

ЧТО ЕМУ ВАЖНО

Понимать, как усложнение его вклада меняет профессиональный уровень и условия.

НА ЧТО ОПЕРЕТЬСЯ

Обсудите следующий уровень задач, зону ответственности и критерии пересмотра оплаты.

ЧТО ОБЕСЦЕНИВАЕТ ПРЕДЛОЖЕНИЕ

Предлагать больше сложных вопросов, сохраняя неопределённость в росте и вознаграждении.

Пример разговора о развитии

«Предлагаю тебе вести архитектуру этого контура. Есть пространство проверить собственный подход. Давай определим результат, поддержку команды и следующий уровень ответственности. Отдельно согласуем, как этот шаг отражается на твоих условиях».

Собственная идея

Что можно попробовать и по какому признаку продолжить

Рост

Какая новая ответственность действительно интересна Азату

Условия

Что меняется в оплате и когда принимается решение

Глубина, которая становится результатом

В расчётном профиле выражены познание и работа с идеями. Но сама возможность долго думать ещё не делает задачу привлекательной: Азат прямо отметил желание пробовать собственные идеи. Полезно соединять исследование с небольшим работающим результатом, а рост квалификации — с понятным карьерным шагом.

НРІ / РАБОЧИЕ ОПОРЫ

Рабочие сильные стороны

*экстраполяция Hogan

Обучаемость	78%
Любознательность и идеи	74%
Надёжность и дисциплина	56%
Чуткость и дипломатичность	29%
Драйв и амбиции	28%
Лидерский потенциал	22%
Общительность	15%

МВПІ / МОТИВАТОРЫ

Что его включает

*экстраполяция Hogan

Познание и развитие	81%
Стабильность и предсказуемость	55%
Помощь людям	36%
Результат и достижения	35%
Признание и статус	31%
Власть и влияние	29%
Командная принадлежность	19%

Содержательная сложность

Поручайте вопрос, на который пока нет готового ответа. Дайте возможность сравнить варианты и объяснить устройство решения.

Право на пробу

Выделите небольшой контур, где собственный подход можно проверить в работе. Одобрение идеи без продолжения быстро теряет смысл.

Завершённая мысль

Сохраняйте время на цельную проработку. Для глубокой задачи предсказуемый рабочий отрезок полезнее постоянного сбора промежуточных статусов.

Когда глубина становится задержкой

Сильный замысел может слишком долго оставаться внутри проработки. Цена возникает, когда команда поздно получает доступ к решению, а идеальная схема опережает условия внедрения.

GEON34 + ДЕМО GEON16 · РАБОЧИЕ ГИПОТЕЗЫ

Черновик появляется слишком поздно

Пока вариант ещё не выдерживает его собственную планку, Азат продолжает проработку внутри задачи. Команда видит уже почти готовую схему.

Цена. Важное ограничение всплывает, когда в решение уже вложено много труда. Вместо раннего уточнения возникает дорогая переделка.

Антидот

Идейность + Взаимосвязь
+ тяга к переменам (демо)

Нарисовать раннюю карту связей с двумя открытыми вопросами. Использовать её как способ думать вместе, пока замысел ещё легко изменить.

Хороший вариант ещё не готов

В работающем решении находится ещё одно место, которое можно сделать точнее. Улучшение модели постепенно вытесняет завершение этапа.

Цена. Команда ждёт устойчивую версию; следующая работа стоит, хотя обязательная задача уже решена.

Антидот

Концентрация + Аналитика
+ организованность (демо)

Выбрать одно обязательное свойство первой версии. Проверить его на конкретном случае, зафиксировать результат и вынести остальные улучшения в следующий цикл.

Будущее опережает переход

Новая модель выглядит связной, но в ней ещё не видно старых исключений, временных зависимостей и порядка перехода.

Цена. На внедрении обнаруживается работа, которой не было на схеме: поддерживать два режима, переносить ограничения и разбирать исключения.

Антидот

Футуризм + Взаимосвязь
+ воображение (демо)

Для каждого узла будущей схемы показать связь с сегодняшней работой. Добавить один реальный путь перехода и проверить, что должно жить в двух режимах.

Какое дело его увлечёт

Аналитика, Размышление и интерес к собственным идеям дают основание обсудить исследовательский путь. Для демопримера добавлен практический акцент: не только строить объяснение, но и проверять его опытным образом.

RIASEC · I-R · ДЕМОНСТРАЦИОННАЯ ГИПОТЕЗА

Исследователь + практик

I — искать объяснение. R — проверять идею в действии.
Прямой результат RIASEC не предоставлен.

Глубина задачи

Аналитика и Размышление: искать причину, которую не объясняет первый очевидный ответ.

Своя гипотеза

Идейность и Взаимосвязь: предложить иной принцип решения. Анкета подтверждает интерес к своим идеям.

Качество результата

Концентрация и Перфекционизм: долго удерживать сложный вопрос и уточнять детали выбранного решения.

КАРЬЕРНЫЙ ТРЕК · ПРИКЛАДНЫЕ ИССЛЕДОВАНИЯ · ЦИФРОВЫЕ СИСТЕМЫ

Научный сотрудник

ЧТО МОЖЕТ ПРИВЛЕКАТЬ

Построить модель, проверить гипотезу экспериментом и получить новый метод или технологию.

ЦЕНА ЭТОГО ВЫБОРА

Долгая проверка идей, неудачные опыты и публикации. Предметную подготовку и интерес к такой работе нужно уточнить.

Другой вариант — Инженер-исследователь в R&D-команде. Если важнее работающий образец: разрабатывать прототипы и проверять новые решения на реальных задачах.

Три темы, которые стоит открыть

Эти вопросы помогут отличить привлекательный образ работы от реальных ожиданий Азата. Ответы не следуют автоматически из талантов: обсудите их на конкретных задачах.

ТЕМА 01

«Хочу расти. Но в какую сторону?»

Карьерный рост может означать более сложную экспертизу, собственную область архитектуры или управление людьми. Не подменяйте один путь другим.

СПРОСИТЕ ЛИЧНО

«Куда хочешь расти — и как должны измениться твои условия?»

ТЕМА 02

«Хочу, чтобы мою идею попробовали»

Важно выяснить, что для него считается применением: прототип, реальный пользователь, часть продукта или новое правило работы команды.

СПРОСИТЕ ЛИЧНО

«Какую идею хочешь проверить? Что покажет, что она работает?»

ТЕМА 03

«Срок нужен. Постоянная срочность мешает»

Нежелательность жёстких сроков не равна отказу от обязательств. Разберите, что разрушает работу: плавающий объём, неожиданные переключения или сам темп.

СПРОСИТЕ ЛИЧНО

«Что поможет назвать срок: ясный объём или меньше переключений?»

ОДНА ВСТРЕЧА — ОДНА ПРОВЕРЯЕМАЯ ДОГОВОРЁННОСТЬ

Выбрать

Одну архитектурную развилку, где ещё можно изменить подход.

Попробовать

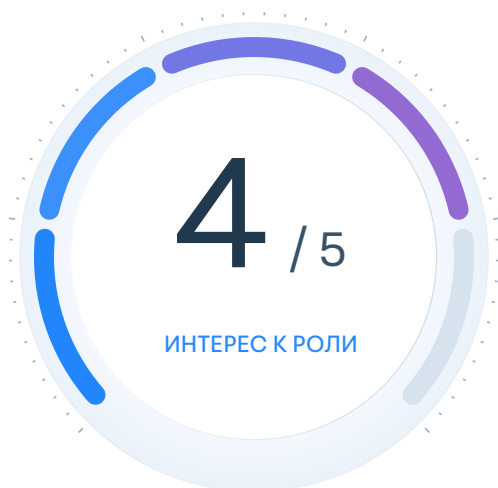
Дать пространство собственной идее и согласовать обязательное качество первой версии.

Сверить

Понять, что помогло решению и где участие команды потребовалось раньше.

Азат в роли архитектора

Архитектор прикладных систем



ПРЕДВАРИТЕЛЬНАЯ ОЦЕНКА

Выше среднего

Проектировать сложное.
Давать идеям рабочую форму.

Содержание роли близко предполагаемому интересу Азата: связать требования, сравнить варианты и собрать качественное решение.

УСИЛИВАЕТ ИНТЕРЕС

Новые архитектурные задачи и возможность проверить собственный подход.

ОСЛАБЛЯЕТ ИНТЕРЕС

Аварийные переключения и формальное согласование схем без влияния на решение.

Как он будет работать с решением

НА СТАРТЕ

Соберёт связи и ограничения

Постарается понять, что должно работать вместе и какие требования конфликтуют. Начнёт с устройства задачи, а не с любимой технологии.

В ПРОЕКТИРОВАНИИ

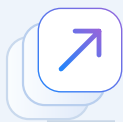
Предложит другую конструкцию

Будет искать сочетание подходов, которое снимает ограничение, и проверять свою идею на небольшом рабочем образце.

ПРИ ПЕРЕДАЧЕ

Уточнит существенные детали

Доведёт вариант до связной формы. Общие критерии качества помогут команде продолжить без постоянной помощи автора.



УСЛОВИЕ УСТОЙЧИВОГО ИНТЕРЕСА

Сложная задача, пространство для своей идеи и предсказуемый ритм проработки.